

Robotický průzkumník

Autor: Mgr. Tereza Beránková, Centrum robotiky

Časová náročnost: 45 minut

Ročník: 4.–5. třída ZŠ

Předmět: informatika, finanční gramotnost, zeměpis

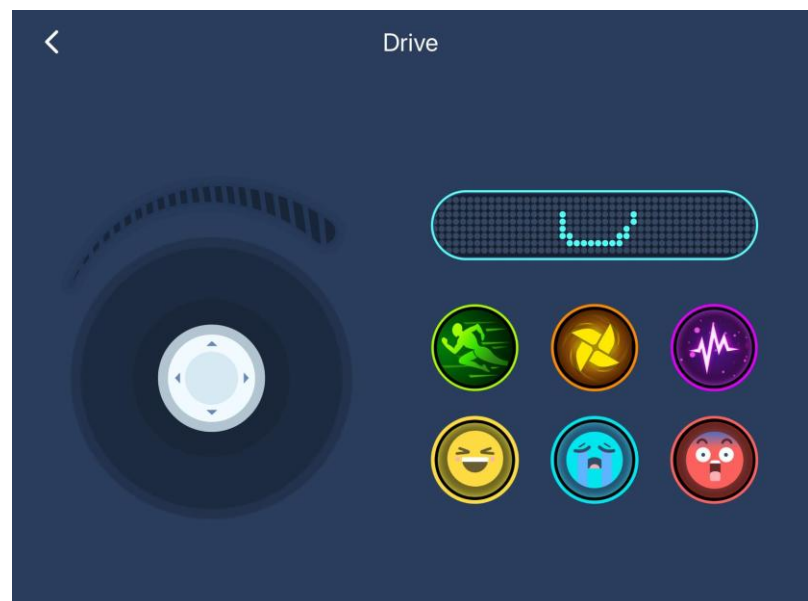
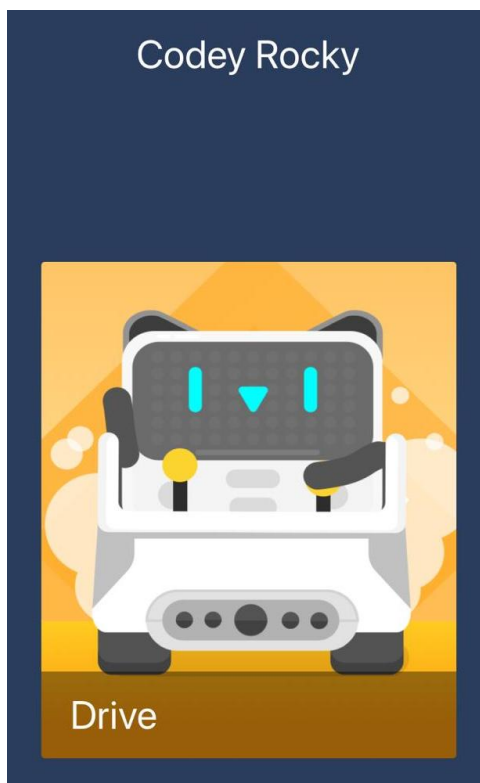
Učivo: informatické myšlení, umělá inteligence, orientace v mapě, matematická gramotnost

Pomůcky: Codey Rocky, iPad s aplikací Makeblock

Touto aktivitou můžeme navázat na aktivitu [Začínáme s Codey Rocky](#).

Poté, co se žáci seznámili s robotem Codey Rocky a objevili jednotlivé součásti jeho těla, mohou přejít k dalšímu kroku – ovládání robota pomocí joysticku (funkce Drive). Tuto funkci najdeme v aplikaci Makeblock.

Necháme děti, aby samy vyzkoušely, co joystick umí. Můžeme jim připravit například slalom, kterým budou muset s robotem projet. Mohou soutěžit v tom, kdo bude nejrychlejší, kdo se nejméně dotkne překážek, kdo zvládne projet slalom pozpátku apod.



Další možností, jak ovládat robota v aplikaci Makeblock, je funkce Draw and Run. V této části budou děti ovládat robota svým prstem. Na obrazovce mu nakreslí trasu, kterou se robot snaží projet. Trasu mohou ale ozvláštnit tím, že na ni přidají různé ikony. Například rozsvícení LED diody, přehrání zvuku, písknutí apod.

Můžeme dětem předem určit, co musejí pro robota předkreslit, ale lepší je nechat obrázky na nich a rozvinout tak jejich fantazii.

