

S Ozobotem kolem světa

Autor: Mgr. Tereza Beránková, Centrum robotiky

Časová náročnost: 45-60 minut

Ročník: 1. – 5.

Předmět: informatika, výtvarná výchova, vlastivěda

Učivo: programování, světadíl

Pomůcky: Ozobot, barevné fixy (černá, červená, zelená, modrá), několik čtvrtek velikosti A3, obyčejné tužky, pastelky, guma

Poznámka: Je nutná předchozí znalost programování Ozobotů pomocí barevných kódů.

S Ozobotem se vydáváme na cestu kolem světa a naším cílovým světadílem je Austrálie. Světadíl nakreslíme na několik čtvrtek velikosti A3, aby po rozdělení papírů vznikly jednotlivé dílky puzzlí. Cestu pro Ozoboty nakreslíme obyčejnou tužkou (je důležité naznačit šipkou směr jízdy, aby děti správně umísťovaly barevné kódy) a obrázky můžeme vytisknout a nalepit anebo nakreslit tak, aby je děti mohly vybarvit. Také můžeme nechat výběr a kresbu obrázků na dětech. Na mapě naznačíme start a cíl, který představuje klokan.



O světadílu se společně s dětmi pobavíme. Pobavíme se o zvířatech, která na něm žijí, jaké je tam podnebí, zda už některé z dětí světadíl navštívilo a další. Děti rozdělíme do menších skupinek a každé rozdáme jednu čtvrtku. Děti nejprve nakreslí či vybarví zvířata a ostatní předměty na papíře. Následně zakreslí cesty pro Ozoboty, na kterých používají ozokódy dle své volby. Jakmile mají dvojice práci hotovou, složíme jednotlivé puzzle v hotový světadíl. Závěrem pustíme několik Ozobotů na naši mapu.