

## Písmena s Dashem

**Autor:** Ing. Michal Vyleta, Masarykova ZŠ

**Časová náročnost:** 45 minut

**Ročník:** 2.

**Předmět:** informatika, český jazyk

**Učivo:** zvuková stránka jazyka – samohlásky, souhlásky

**Pomůcky:** Dash, iPad s aplikací Blockly, pracovní list se zadáním

Žáci dostanou do skupiny iPad a pracovní list s úkoly. Cílem je vytvořit pro Dashe program, který bude splňovat jízdu podle předem zadaných kritérií.

Př.: Děti se budou střídat po písmenech. Jakmile dvojice vytvoří program, společně ho ozkouší, předají iPad další dvojici. Mezitím ostatní děti ve skupině mohou vymýšlet slova (popřípadě tvořit věty), která budou začínat daným písmenem. Slova si mohou psát na papír/mazací tabulku. Po skončení aktivity necháme skupiny zhodnotit práci, co bylo obtížné (apod.). Následně děti přečtou slova, která společně vymyslely.

Varianta b:

Dětem rozdáme např: brčka. Zadáme jim úkol:

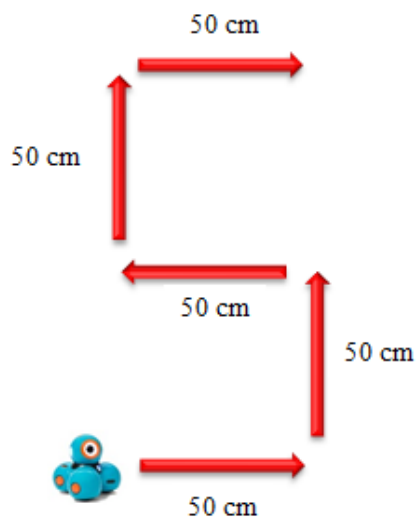
1. Složte z brček písmeno S.
2. Vytvořte pro Dashe takový program, aby svým tělem projel dráhu daného písmene.

Tzn: Děti na papír zapíší písmeno, vyznačí si vzdálenosti a popřípadě úhly. Ostatní členové skupiny mohou opět vymýšlet slova s počátečním písmenem.

## Vytvoření programu pro Dashe – aplikace Blockly

### Písmena

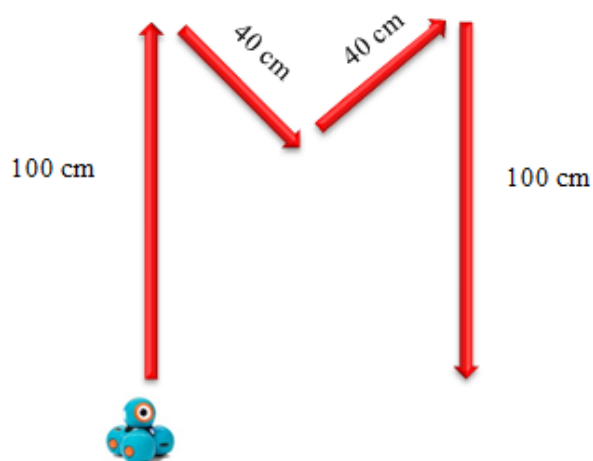
#### úkol 1



## Vytvoření programu pro Dashe – aplikace Blockly

### Písmena

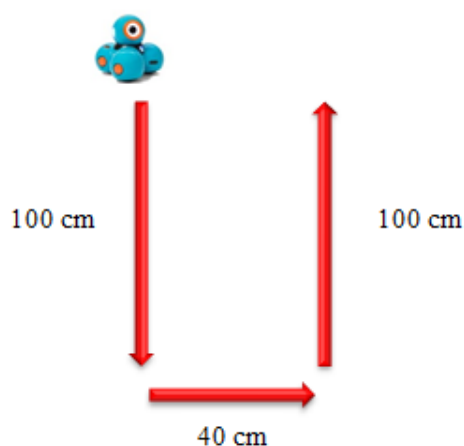
#### úkol 2



## Vytvoření programu pro Dashe – aplikace Blockly

### Písmena

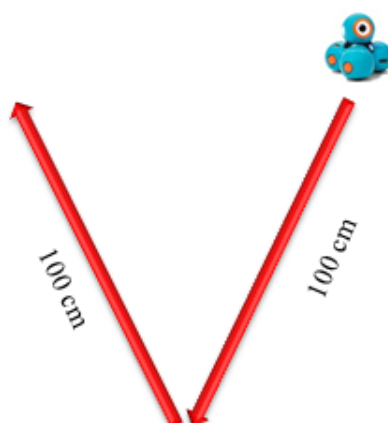
#### úkol 3



## Vytvoření programu pro Dashe – aplikace Blockly

### Písmena

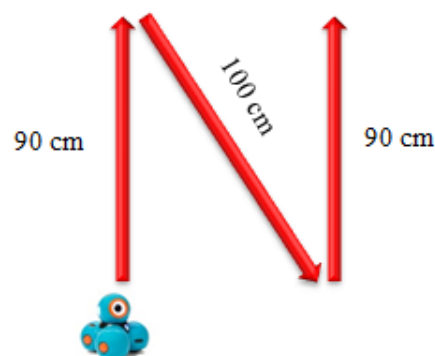
#### úkol 4



## Vytvoření programu pro Dashe – aplikace Blockly

### Písmena

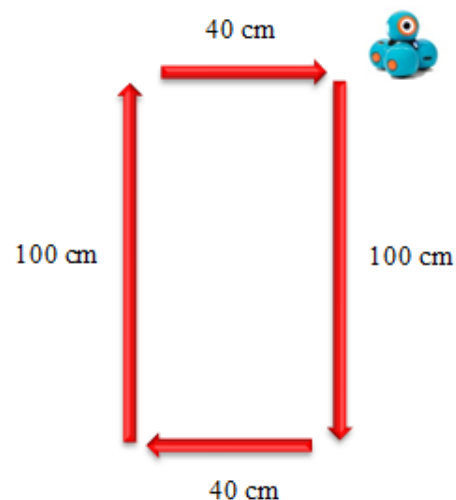
#### úkol 5



## Vytvoření programu pro Dashe – aplikace Blockly

### Písmena

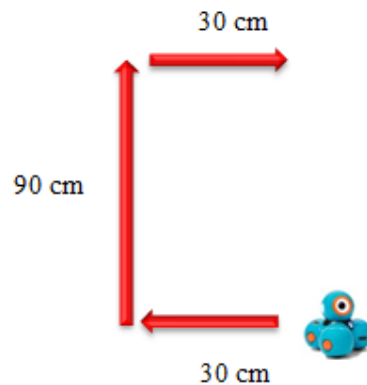
#### úkol 6



## Vytvoření programu pro Dashe – aplikace Blockly

### Písmena

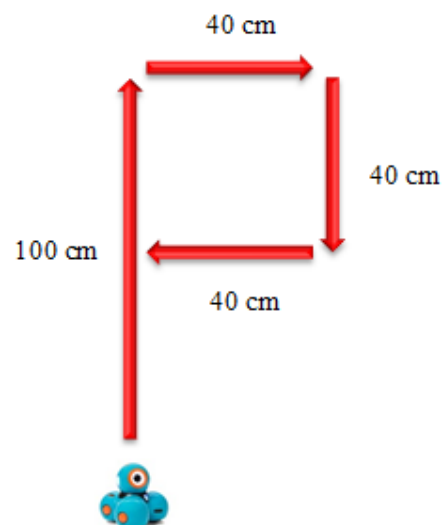
#### úkol 7



## Vytvoření programu pro Dashe – aplikace Blockly

### Písmena

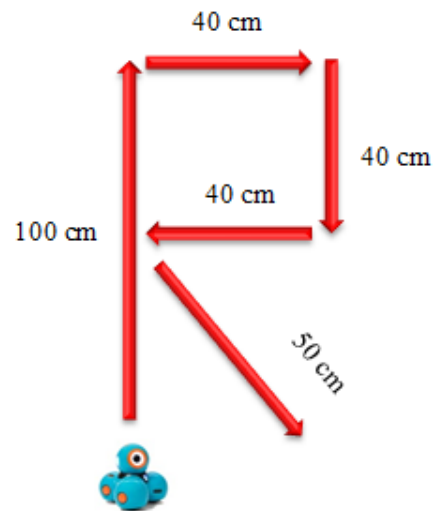
#### úkol 8



## Vytvoření programu pro Dashe – aplikace Blockly

### Písmena

#### úkol 11



## Vytvoření programu pro Dashe – aplikace Blockly

### Písmena

#### úkol 12

